



# JEUX DE PISTE

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- ✓ Observer autour de soi, développer le sens de l'orientation.
- ✓ Respecter la nature et l'environnement
- ✓ S'entraider au sein du groupe



## DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

- Briefing par nos équipes de pros
- Remise du matériel
- Départ en autonomie avec un de vos accompagnants
- Observation, réflexion, entraide
- Épreuve finale
- Remise du matériel et récompense (pour les moins de 16 ans)

## MATÉRIEL ET ENVIRONNEMENT

- A l'aide d'un Smartphone fourni (et pour les plus grands, de votre sac d'aventurier), vous arpenterez les chemins boisés de l'étang du Cam à l'aide d'une carte et d'une boussole intégrées.
- Vous pourrez alors résoudre les énigmes géo-localisées qui vous obligeront à faire preuve d'observation.



## EN BREF



- 11 personnes mini
- 72 personnes max



- 15 min de briefing
- 1h45 d'activité



- 07-12 ans
- 13-16 ans
- + de 13 ans
- + de 16 ans



- Autour de l'étang
- Dans la ville
- Dans le bois